

## Biuletyn nr 1

*Z radością informujemy o rozpoczęciu nowego, bardzo obiecującego projektu „e-LIFE – Once upon a life: Spojrzenie w przeszłość - wspomnienia niosące nadzieję, aby seniorzy i społeczności dotknięte wyludnieniem mogły stawić czoła wyzwaniom społecznym XXI wieku dzięki nauce umiejętności cyfrowych”. Naszym celem jest podniesienie umiejętności europejskich seniorów w nowoczesnych technologiach oraz zachowanie i promowanie europejskiego dziedzictwa kulturowego poprzez cyfrową dokumentację i opowiadanie historii.*

„e-LIFE” (kod: 2025-1-PL01-KA220-ADU-000353475) to nowy projekt Erasmus+ KA220, który został uruchomiony 1 listopada 2025 r. w celu wypełnienia luki w korzystaniu z narzędzi cyfrowych poprzez zapewnienie **praktycznych, interaktywnych szkoleń** dostosowanych do potrzeb seniorów. Zgodnie z europejskimi ramami kompetencji cyfrowych osoby starsze będą stopniowo nabierać pewności siebie w korzystaniu z codziennych narzędzi, takich jak poczta elektroniczna, YouTube i oprogramowanie do edycji cyfrowej. W ramach tego procesu nauczą się również **dzielić się dziedzictwem kulturowym poprzez cyfrowe opowiadanie historii**, udostępniając filmy i treści prezentujące lokalną historię.

Gwarantując osobom starszym mieszkającym w odizolowanych lokalizacjach możliwość dalszego prowadzenia aktywnego, samowystarczającego i zaangażowanego społecznie życia, projekt zajmuje się również problemami związanymi z **wyludnieniem obszarów wiejskich**. e-LIFE to coś więcej niż tylko program szkoleniowy; to ruch, który zapewnia seniorom kluczowe umiejętności, wspiera relacje międzypokoleniowe, chroni dziedzictwo kulturowe i ożywia obszary wiejskie. W ten sposób wspiera on budowanie silniejszych, bardziej integracyjnych społeczeństw w całej Europie, a także wzmacnia pozycję poszczególnych osób.

Konsorcjum projektowe składa się z następujących organizacji:

- ❖ Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Proszowicach – Polska
- ❖ Asociacion Brainstorming – Hiszpania
- ❖ FeCEAV – Hiszpania
- ❖ G.P. MIND THE GAME DEVELOPMENT LTD – Cypr
- ❖ Şefkatli Eller Fizik Tedavi ve Rehabilitasyon Derneği – Turcja
- ❖ E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP – Grecja

Oczekujemy, że główne **rezultaty projektu e-LIFE** będą następujące:

- Ø **Program szkoleniowy dla nauczycieli** – ustrukturyzowany program szkoleniowy mający na celu wyposażenie nauczycieli w umiejętności niezbędne do nauczania seniorów kompetencji cyfrowych oraz tworzenia treści turystycznych.
- Ø **Treści cyfrowe stworzone przez seniorów** – filmy i zasoby cyfrowe wyprodukowane przez seniorów, dostępne za pośrednictwem kodów QR.
- Ø **Platforma o otwartym dostępie „Once Upon a Life”** – przyjazna dla użytkownika platforma cyfrowa, na której gromadzone są wszystkie treści stworzone przez uczestników.
- Ø **Przewodnik metodologiczny** – przewodnik dotyczący metodologii projektu dla nauczycieli i specjalistów ds. kształcenia dorosłych.

**Nasze pierwsze spotkanie inauguracyjne** odbyło się w **Proszowicach w Polsce 27 stycznia 2026 r.** Partnerzy omówili kluczowe elementy i specyfikę realizacji oraz upowszechniania projektu, a także harmonogram realizacji zadań i sposoby dostarczania wyników. Spotkanie przyniosło korzyści wszystkim uczestnikom i położyło podwaliny pod owocną współpracę zmierzającą do osiągnięcia celów projektu.

Aby śledzić postępy prac, radzić sobie z pojawiającymi się trudnościami, odpowiadać na pytania partnerów, dokładnie i często oceniać postępy i jakość działań oraz utrzymywać kontakt i twórczą współpracę, zaplanowano i przeprowadzono regularne **comiesięczne lub dwumiesięczne spotkania online**, które będą odbywać się w latach trwania projektu

Oceniliśmy, że partnerzy dobrze współpracowali przez pierwsze trzy miesiące projektu, tworząc podstawy dla doskonałej komunikacji i pracy zespołowej w kolejnych miesiącach.

